

# KATALOG PRZESZKÓD

## RUNMAGEDDON

WYNAJEM PRZESZKÓD



**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 20 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 30**

# FARMER WALK



## OPIS:

ZAWODNIK POBIERA ODPOWIEDNIE DLA JEGO KATEGORII (MĘŻCZYZNA DWIE BELKI, KOBIETA – JEDNĄ) OBCIĄŻENIE I W DOWOLNY SPOSÓB (UŻYWAJĄC WŁASNEGO CIAŁA) PRZENOSI JE Z PUNKTU POCZĄTKOWEGO DO USTALONEGO PUNKTU KOŃCOWEGO I TAM JE ODKŁADA.

**NIEDOZWOLONE: CIĄGNIĘCIE OBCIĄŻENIA PO PODŁOŻU.**



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# FLYING MONKEY



## OPIS:

**ZAWODNIK PRZESKAKUJE Z JEDNEGO ŻÓLTEGO DRAŻKA NA DRUGI CHWYTAJĄC DRAŻKI TYLKO RĘKAMI/DŁOŃMI, KOŃCZY UDERZENIEM RĘKĄ W DZWONEK. ZAKAZ DOTYKANIA ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH (TYLKO ŻÓLTE DRAŻKI). KONTAKT Z KONSTRUKCJĄ TYLKO RĘKAMI.**



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# GAMES MINI KOMANDOS



## **OPIS:**

**MUR, PRZY NIM LINA – CHYBA WIESZ CO ZROBIĆ. WERSJA DLA ZAAWANSOWANYCH – WCHODZENIE PO MURZE NA LINĘ.**

**ZAWODNIK PRZEDOSTAJE SIĘ NAD ŚCIANĄ Z JEDNEJ STRONY NA DRUGĄ, MOŻE KORZYSTAĆ Z POMOCY WISZĄCYCH LIN.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# RIG



## OPIS:

**ZAWODNIK POKONUJE PRZESZKODĘ Z PUNKTU POCZĄTKOWEGO DO PUNKTU KOŃCOWEGO UŻYWAJĄC WYŁĄCZNIE RĄK DO PRZEMIESZCZANIA SIĘ W ZWISIE PO KOLEJNYCH POPRZECZNYCH DRAŻKACH. KOŃCZĄC ZAWODNIK MUSI DOTKNAĆ DZWONKA LUB WYZNACZONEGO PUNKTU KOŃCOWEGO.**

**NIEDOZWOLONE: POKONANIE DRABINKI PRZECHODZĄC PO NIEJ GÓRĄ. KORZYSTANIE Z NÓG. PUSZCZENIE SIĘ I ODPOCZYNEK NA ZIEMI. POKONANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA, KTÓRY NIESIE ZAWODNIKA NA BARKACH, ORAZ KORZYSTANIE Z JAKIEJKOLWIEK INNEJ POMOCY.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# SKOŚNA GAMES



## OPIS:

ZAWODNIK NABIEGA NA ŚCIANĘ I PRZEDOSTAJE SIĘ NA JEJ DRUGĄ STRONĘ, POWYŻEJ SZCZYTU ŚCIANY.

NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ SZCZYTU ŚCIANY, WEJŚCIE NA ŚCIANĘ OD BOCZNEJ STRONY. WYJŚCIE POZA TRASĘ BIEGU LUB NACIĄgniĘCIE TAŚMY W CELU DOSTANIA SIĘ NA ŚCIANĘ POZA JEJ KRAWĘDZIĄ OD BOCZNEJ STRONY KONSTRUKCJI.

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# UKOŚNA GAMES



## OPIS:

ABY ZDOBYĆ EVEREST, BĘDZIESZ MUSIAŁ WSPIĄĆ SIĘ NA SAM SZCZYT... SWOICH UMIEJĘTNOŚCI OCZYWIŚCIE. JEŚLI TO CI NIE POMOŻE, SPRÓBUJ Z POMOCĄ KOLEGI Z BIEGU (KOLEŻANKA TEŻ MOŻE BYĆ).

POKONANIE PRZESZKODY POLEGA NA PRZEJŚCIU NA DRUGĄ STRONĘ ŚCIANY. ŚCIANA MOŻE ZOSTAĆ POKONANA TYLKO GÓRA, PONAD SZCZYTEM ŚCIANY.

NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ SZCZYTU ŚCIANY.

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# KLATKA



**KLATKA Z DWOMA ZAWIESIAMI DO WYBORU**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



# KILLER PLANK

**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

**DESKA DO PRASOWANIA W WOLNEJ INTERPRETACJI RUNMAGEDDONU! MOŻESZ WYPRASOWAĆ NA NIEJ KOSZULĘ, JEDNAK NIE POLECAMY TEGO ROBIĆ. ZNACZNIE LEPSZYM ZASTOSOWANIEM BĘDZIE CHWYCENIE JEJ OD SPODU I SKORZYSTANIE Z JEJ DŁUGOŚCI W CELU PRZEDOSTANIA SIĘ NA DRUGĄ STRONĘ.**



## **OPIS:**

**ZAWODNIK POKONUJE PRZESZKODĘ Z PUNKTU POCZĄTKOWEGO DO PUNKTU KOŃCOWEGO PRZEMIESZCZAJĄC SIĘ PO DREWNIANEJ BELCE POZIOMEJ ZAWIESZONEJ WZDŁUŻ GÓRNEJ CZĘŚCI KONSTRUKCJI ZA POMOCĄ KOŃCZYN GÓRNYCH. PRZESZKODĘ UZNAJE SIĘ ZA ZALICZONĄ W MOMENCIE UDERZENIA RĘKĄ W DZWONEK, KTÓRY ZADZWONI.**

**NIEDOZWOLONE: UŻYWANIE METALOWYCH ELEMENTÓW KONSTRUKCJI. DOTKNIĘCIE PODŁOŻA. PUSZCZENIE KONSTRUKCJI I ODPOCZYNEK NA ZIEMI. POKONANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA W TYM: PRZENOSZENIE NA BARKACH, ORAZ KORZYSTANIE Z JAKIEJKOLWIEK INNEJ POMOCY.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



# RINGI

**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

**NA NA NA NA, PUT YOUR RING ON IT! NAPRAWDĘ MYŚLELIŚCIE, ŻE CHODZI O PIERŚCIONEK ZARĘCZYNOWY? PFF, TE RINGI DOPIERO POTWIERDZĄ WASZE ZAANGAŻOWANIE...**



## **OPIS:**

**ZAWODNIK POKONUJE PRZESZKODĘ PRZEKŁADAJĄC RINGI NA KÓŁKACH ZA POMOCĄ KOŃCZYN GÓRNYCH. ZAWSZE ROZPOCZYNA OD ODERWANIA NÓG OD BELKI STARTOWEJ WISZĄC NA PIERWSZYCH 2 KÓŁKACH WISZĄCYCH NA PIERWSZYCH 2 DRAŻKACH. KOŃCZY UDERZAJĄC DŁONIĄ W DZWONEK, KTÓRY ZADZWONI.**

**NIEDOZWOLONE: POKONANIE PRZESZKODY PRZECHODZĄC PO NIEJ. PUSZCZANIE SIĘ I ODPOCZYNEK NA ZIEMI. POKONANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA, KTÓRY NIESIE NA BARKACH LUB PODTRZYMUJE W JAKIKOLWIEK INNY SPOSÓB ORAZ KORZYSTANIE Z JAKIEJKOLWIEK INNEJ ZEWNĘTRZNEJ POMOCY. UŻYWANIE ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH PRZESZKODY INNYCH NIŻ BELKA STARTOWA.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# WARIAT



## OPIS:

ZAWODNIK PRZEDOSTAJE SIĘ NA DRUGĄ STRONĘ PRZESZKODY UŻYWAJĄC DO TEGO WYŁĄCZNIE WYSTAJĄCYCH DRAŻKÓW, POCZĄWSZY OD PIERWSZEGO. DO POKONYWANIA PRZESZKODY UŻYWA TYLKO KOŃCZYN GÓRNYCH. PRZESZKODĘ UZNAJE SIĘ ZA ZALICZONĄ W MOMENCIE UDERZENIA RĘKĄ W DZWONEK, KTÓRY ZADZWONI.

**NIEDOZWOLONE: UŻYWANIE POZOSTAŁYCH ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# WERYFIKATOR MARZEŃ



## OPIS:

**MARZY WAM SIĘ POKONANIE WSZYSTKICH PRZESZKÓD? ZAPRASZAMY DO RĘCZNEJ WERYFIKACJI TEGO PRAGNIENIA...**

**ZAWODNIK POKONUJE PRZESZKODĘ ZA POMOCĄ KOŃCZYN GÓRNYCH UŻYWAJĄC DO TEGO TYLKO DREWNIANYCH ELEMENTÓW KONSTRUKCJI. DOZWOLONE UŻYWANIE POZA WYZNACZONYMI CHWYTAMI CAŁEJ DESKI. ZAWODNIK DO PRZEJŚCIA UŻYWA TYLKO JEDNEGO TORU. ZAWODNIK STARTUJE Z BELKI STARTOWEJ I KOŃCZY PRZESZKODĘ WYRAŹNYM UDERZENIEM RĘKĄ W DZWONEK.**

**NIEDOZWOLONE: UŻYWANIE KOŃCZYN DOLNYCH, UŻYWANIE STAŁOWEJ KONSTRUKCJI PRZESZKODY.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# DRABINKA RUCHOMA



## OPIS:

ZAWODNIK POKONUJE PRZESZKODĘ Z PUNKTU POCZĄTKOWEGO (BELKA STARTOWA I PIERWSZY DRAŻEK) DO PUNKTU KOŃCOWEGO UŻYWAJĄC DO TEGO POPRZECZNYCH DRAŻKÓW DRABINKI PRZY POMOCY KOŃCZYN GÓRNYCH. PRZESZKODĘ UZNAJE SIĘ ZA ZALICZONĄ W MOMENCIE UDERZENIA DŁONIĄ W DZWONEK, KTÓRY ZADZWONI.

**NIEDOZWOLONE:** UŻYWANIE WZDŁUŻNEJ BELKI KONSTRUKCYJNEJ. DOTKNIĘCIE PODŁOŻA. PUSZCZENIE KONSTRUKCJI I ODPOCZYNEK NA ZIEMI. POKONANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA W TYM: PRZENOSZENIE NA BARKACH, ORAZ KORZYSTANIE Z JAKIEJKOLWIEK INNEJ POMOCY.

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



# DRABINKA STRAŻACKA

CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN  
MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15



## OPIS:

ZAWODNIK POKONUJE PRZESZKODĘ Z PUNKTU POCZĄTKOWEGO (BELKA STARTOWA I PIERWSZY DRAŻEK) DO PUNKTU KOŃCOWEGO PRZY POMOCY WYSTAJĄCYCH PO BOKACH METALOWYCH DRAŻKÓW ZA POMOCĄ KOŃCZYN GÓRNYCH. PRZESZKODĘ UZNAJE SIĘ ZA ZALICZONĄ W MOMENCIE UDERZENIA DŁONIĄ W DZWONEK, KTÓRY ZADZWONI LUB JEŚLI NIE MA DZWONKA POPRZECZNEJ BELKI KONSTRUKCYJNEJ,

NIEDOZWOLONE: UŻYWANIE WZDŁUŻNEJ BELKI KONSTRUKCYJNEJ. DOTKNIĘCIE PODŁOŻA. PUSZCZENIE KONSTRUKCJI I ODPOCZYNEK NA ZIEMI. POKONANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA W TYM: PRZENOSZENIE NA BARKACH ORAZ KORZYSTANIE Z JAKIEJKOLWIEK INNEJ POMOCY.

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# KOŁKOWNICA RUCHOMA



## OPIS:

ZAWODNIK STOJĄC NA BELCE STARTOWEJ ZAWISA NA PIERWSZYCH DWÓCH KOŁKACH W KOŁKOWNICY PO CZYM ODRYWA NOGI OD BELKI. JEGO ZADANIEM JEST PRZEKŁADANIE KOŁKÓW W OTWORACH BELKI TAK, BY NIE DOTYKAJĄC PODŁOŻA DOTKNAĆ RĘKĄ DZWONKA ZNAJDUJĄCEGO SIĘ NA KOŃCU KONSTRUKCJI.

**NIEDOZWOLONE:** POKONANIE PRZESZKODY PRZECHODZĄC PO NIEJ. PUSZCZENIE SIĘ I ODPOCZYNEK NA ZIEMI. POKONANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA, KTÓRY NIESIE ZAWODNIKA NA BARKACH LUB PODTRZYMUJE W JAKIKOLWIEK INNY SPOSÓB ORAZ KORZYSTANIE Z JAKIEJKOLWIEK INNEJ ZEWNĘTRZNEJ POMOCY. UŻYWANIE ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH INNYCH NIŻ BELKA STARTOWA.

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 120 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# KOLKOSZNIKOV



## **OPIS:**

**KONKURENCJA WBIŁA NA NASZĄ TRASĘ Z KAŁACHEM I CHCIAŁA ZNISZCZYĆ SKOŚNĄ. MY Z PODZIURAWIONEJ ŚCIANY ZROBILIŚMY PRZESZKODĘ!**

**ZADANIEM ZAWODNIKA JEST PRZEJŚCIE NA DRUGĄ STRONĘ ŚCIANY. NA SZCZYT ŚCIANY ZAWODNIK DOSTAJE SIĘ ZA POMOCĄ KOŃCZYN GÓRNYCH UŻYWAJĄC DO TEGO DWÓCH KOLKÓW PO CZYM ODDAJE KOŁKI I SCHODZI ZE ŚCIANY PO BELKACH UMIESZCZONYCH NA JEJ DRUGIEJ STRONIE. ZAWODNIK DO PRZEJŚCIA UŻYWA TYLKO JEDNEGO TORU.**

**NIEDOZWOLONE: STAWANIE NA KOLKACH, CHWYTANIA KRAWĘDZI ŚCIANY.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# KOŃSKA



## **OPIS:**

**BIEGNIESZ SOBIE SPOKOJNIE, A TU NAGLE ŚCIANA. JEŚLI AKURAT NIE MASZ PRZY SOBIE SAPERKI, JEDYNE WYJŚCIE, KTÓRE MASZ, TO JĄ PRZESKOCZYĆ.**

**ZAWODNIK PRZEDOSTAJE SIĘ NAD ŚCIANĄ Z JEDNEJ STRONY NA DRUGĄ. ŚCIANA MOŻE ZOSTAĆ POKONANA TYLKO I WYŁĄCZNIE GÓRĄ.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# PORĘCZE WĄSKIE



## OPIS:

**NIESTETY, TUTAJ ZAPREZENTUJESZ JUŻ TYLKO SIŁĘ SWOICH BICEPSÓW I TRICEPSÓW, ALE TEŻ BĘDZIE SROGO!**

**ZAWODNIK PRZECHODZI PO PORĘCZACH PRZY POMOCY TYLKO KOŃCZYN GÓRNYCH. DOZWOLONE JEST POMAGANIE SOBIE RUCHEM NÓG, PRZESUWANIE OBU RĄK JEDNOCZEŚNIE I STAWIANIE ICH NA PRZEMIAN.**

**NIEDOZWOLONE: UŻYCIE KOŃCZYN DOLNYCH. POKONYWANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA, KTÓRY NIESIE NA BARKACH.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# PORĘCZE SZEROKIE



## OPIS:

STAJESZ PRZED PORĘCZAMI I MYŚLISZ SOBIE: WTF? SPOKOJNIE, NA TEJ PRZESZKODZIE MOŻESZ POPISAĆ SIĘ POMYSŁOWOŚCIĄ, GIBKOŚCIĄ, ELASTYCZNOŚCIĄ... W SUMIE TO WSZYSTKIM.

ZAWODNIK PRZECHODZI Z PUNKTU POCZĄTKOWEGO DO PUNKTU KOŃCOWEGO. DOZWOLONE JEST UŻYWANIE RĄK I NÓG.

NIEDOZWOLONE: WYKORZYSTANIE DO POMOCY ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH PRZESZKODY INNYCH NIŻ WYZNACZONE DO TEGO PORĘCZE. POKONYWANIE PRZESZKODY PRZY POMOCY PARTNERA, KTÓRY NIESIE NA BARKACH.

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# ŚCIANA 2,4



## **OPIS:**

**POKONANIE PRZESZKODY POLEGA NA PRZEJŚCIU NA DRUGĄ STRONĘ ŚCIANY. ŚCIANA MOŻE ZOSTAĆ POKONANA TYLKO I WYŁĄCZNIE GÓRĄ, POWYŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ. PRZY POKONYWANIU ŚCIANY ZAWODNIK MOŻE KORZYSTAĆ Z ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH ZASTRZAŁÓW PO STRONIE ŚCIANY, PO KTÓREJ SIĘ ZNAJDUJĄ.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# ŚCIANA 2,7



## **OPIS:**

**POKONANIE PRZESZKODY POLEGA NA PRZEJŚCIU NA DRUGĄ STRONĘ ŚCIANY. ŚCIANA MOŻE ZOSTAĆ POKONANA TYLKO I WYŁĄCZNIE GÓRĄ, POWYŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ. PRZY POKONYWANIU ŚCIANY ZAWODNIK MOŻE KORZYSTAĆ Z ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH ZASTRZAŁÓW PO STRONIE ŚCIANY, PO KTÓREJ SIĘ ZNAJDUJĄ.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# ŚCIANA 3,0



## **OPIS:**

**POKONANIE PRZESZKODY POLEGA NA PRZEJŚCIU NA DRUGĄ STRONĘ ŚCIANY. ŚCIANA MOŻE ZOSTAĆ POKONANA TYLKO I WYŁĄCZNIE GÓRĄ, POWYŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ. PRZY POKONYWANIU ŚCIANY ZAWODNIK MOŻE KORZYSTAĆ Z ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH ZASTRZAŁÓW PO STRONIE ŚCIANY, PO KTÓREJ SIĘ ZNAJDUJĄ.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**

**SERIA OPEN: MOŻLIWOŚĆ WYKONANIA 20 KARNYCH BURPEES.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# ŚCIANA Z ŁAŃCUCHÓW



## OPIS:

**WCIAŻ CZUJESZ WSPINACZKOWY NIEDOSYT? BARDZO PROSIMY – ZAMIAST DESEK, SIATKA ŁAŃCUCHÓW. WSPINASZ SIĘ PO NIEJ NA SZCZYT I SCHODZISZ PO JEJ DRUGIEJ STRONIE. BANALNE, JEŚLI TYLKO MASZ MOCNY CHWYT I DUŻO SIŁY, NIC INNEGO CI TU BOWIEM NIE POMOŻE.**

**ZAWODNIK PRZEDOSTAJE SIĘ PONAD WIERZCHOŁKIEM ŚCIANY Z JEDNEJ JEJ STRONY NA DRUGĄ PRZY UŻYCIU ZAWIESZONYCH ŁAŃCUCHÓW. PRZY POKONANIU ŚCIANY Z ŁAŃCUCAMI ZAWODNIK MOŻE KORZYSTAĆ Z ELEMENTÓW KONSTRUKCYJNYCH PRZESZKODY – ZASTRZAŁÓW.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER



**CENA ZA DZIEŃ: 80 PLN**  
**MINIMALNA ILOŚĆ DNI: 15**

# ŚCIANA Z OPON



## OPIS:

**.MASZ DEJA VU? ZGADZA SIĘ, GDZIEŚ TO JUŻ WIDZIAŁEŚ. OBRÓCILIŚMY KOSZMAR WULKANIZATORA O 90 STOPNI. NA CO CZEKASZ? NA GÓRĘ! W SEZONIE 2017 TA PRZESZKODA NOSIŁA MIANO MARZENIA AGATY – W RAMACH AKCJI CHARYTATYWNEJ, Z KTÓREJ DOCHÓD PRZEZNACZONY ZOSTAŁ NA WOŚP! NIECH CI SŁUŻY AGATO! :)**

**ZAWODNIK PRZEDOSTAJE SIĘ NAD KONSTRUKCJĄ Z JEDNEJ JEJ STRONY NA DRUGĄ UŻYWAJĄC DO TEGO OPON.**

**NIEDOZWOLONE: PRZEJŚCIE PRZESZKODY PONIŻEJ BELKI SZCZYTOWEJ.**

**RUNMAGEDDON**  
SIŁA I CHARAKTER